Le stockage local

# Démonstration 7 du module 3

|  |
| --- |
| Cette démonstration présente l’utilisation du stockage local (sur le navigateur). |

Déroulement

* Démarrez votre IDE (WebStorm dans les vidéos de démonstration).
* Ecrivez le code du fichier HTML nommé « stockageLocal.html » :

<!DOCTYPE **html**>  
<**html lang="en"**>  
<**head**>  
 <**meta charset="UTF-8"**>  
 <**title**>Le stockage local</**title**>  
 <**script src="stockageLocal.js"**></**script**>  
</**head**>  
<**body**>  
  
</**body**>  
</**html**>

* Ecrivez dans le même répertoire le code du fichier Javascript nommé « stockageLocal.js » :

*//Lecture/écriture d'une variable primitive***var** prenom=**"Kylian"**;  
*//sauvegarder*localStorage.setItem(**"joueur"**, prenom);  
*//lire***var** prenomLu = localStorage.getItem(**"joueur"**);  
console.log(prenomLu);  
  
*//Lecture/écriture d'un tableau de primitives***var** prenomsJoueurs = [**"Hugo"**, **"Olivier"**, **"Kylian"**, **"..."**];  
*//sauvegarder*localStorage.setItem(**"joueurs"**, prenomsJoueurs);  
*//lire***var** prenomsJoueursLus = localStorage.getItem(**"prenomsJoueurs"**);  
console.log(prenomsJoueurs);  
  
*//Lecture/écriture d'un objet***var** gardien = {prenom:**"Hugo"**, nom:**"Lloris"**};  
*//sauvegarder  
//localStorage.setItem("gardien",gardien);//NE MARCHE PAS*localStorage.setItem(**"gardien"**, JSON.stringify(gardien));  
*//lire***var** gardienLu = localStorage.getItem(**"gardien"**);  
console.log(gardienLu);  
**var** objetGardienLu = JSON.parse(localStorage.getItem(**"gardien"**));  
console.log(objetGardienLu);  
  
*//Lecture/écriture d'un objet issu d'une classe***var** Joueur = **function** (nom, prenom, poste) {  
 **this**.nom=nom;  
 **this**.prenom=prenom;  
 **this**.poste=poste;  
}  
Joueur.prototype.getDescription = **function**(){  
 **return this**.prenom+**" "**+**this**.nom+**" ["**+**this**.poste+**"]"**;  
}  
  
**var** pavard = **new** Joueur(**"PAVARD"**,**"Benjamin"**,**"Défenseur"**);  
console.log(pavard);  
console.log(pavard.getDescription());  
  
*//sauvegarder*localStorage.setItem(**"pavard"**, JSON.stringify(pavard));  
*//lire***var** pavardLu = JSON.parse(localStorage.getItem(**"pavard"**));  
console.log(pavardLu);  
*//console.log(pavardLu.getDescription());//Ne fonctionne pas car pas du type Joueur  
//Réassocier le type Joueur*Object.setPrototypeOf(pavardLu,Joueur.prototype);  
console.log(pavardLu);  
console.log(pavardLu.getDescription());

* Exécutez le fichier HTML dans votre navigateur préféré (n’oubliez pas d’afficher la console) pour observer le résultat.